

CERTIFIKAČNÍ PRAVIDLA PRO HŘIŠTĚ TYP ADVENTUREGOLF V ČR

1.

Délka dráhy: 3,0 – 40,0 m

Šířka dráhy: minimálně 0,50 m

Průměr cílového otvoru: 0,10 – 0,12 m, hloubka 8 cm

2. Základní pole:

- musí být vymezeno na každé dráze začátkem mantinelů na obou stranách dráhy, pomyslná spojnice mezi těmito body vymezuje základní hrací pole
- minimální vzdálenost mezi začátkem dráhy a začátkem mantinelu je 0,40 m
- je vždy po celé šířce dráhy
- musí být v rovině, nebo v minimálním sklonu tak, aby bylo možné na něj umístit míček a ten nesjížděl
- nesmí být raf (vyšší umělá tráva), ani žádná překážka. První překážka nesmí být blíže než 1,0 m od hraniční linie základního pole

4. Konstrukce dráhy

4.1 Podklad pod hrací povrch:

- konstrukce dráhy musí být betonová (železobetonová), nebo zhutněný podklad, v takové kvalitě, aby měla dráha stálý tvar
- betonový nebo zhutněný podklad musí být hladký bez nerovností, které by se projevíly po nalepení umělé trávy

4.2 Výškový profil dráhy:

- dráha adventuregolfu nemusí být v rovině, může mít různý výškový a tvarový profil, dráha může obsahovat klopené zatáčky, různé změny úrovně a plynulé nerovnosti
- maximální výškový rozdíl mezi základním polem a greenem s jamkou je 3,0 m

4.3 Povrch:

- základní hrací plocha dráhy adventuregolfu je z umělé greenové trávy (u nového povrchu výška vlasu v rozmezí 6-12mm)
- součástí dráhy může být raf, nebo více rafů (tráva s větší výškou vlasu)
- velikost a tvar rafu nejsou omezeny, plocha rafu na dráze nesmí překročit 30% celkové plochy povrchu dráhy
- umělá tráva se na jednotlivé dráze může napojovat, jen pokud je to nutné (pokud velikost dráhy nedovoluje nalepení z jednoho kusu umělé trávy), spoje musí být provedeny tak, aby na nich míček neskákal, nebo neměnil směr
- povrch dráhy musí být celoplošně nalepený
- povrch dráhy nesmí být přerušovaný ani poškozený
- povrch (umělá tráva) je na všech jamkách vždy pouze v jedné barvě (zelená - odstín není stanoven)
- povrch pouze z umělých materiálů
- povrch rafu může být v jiném odstínu než povrch dráhy, ale všechny rafy na hřišti musí být ve stejném odstínu

4.4 Jamka:

- musí být minimálně 0,25 m od okraje dráhy (mantinelu)
- může být kovová, nebo plastová
- nesmí vystupovat nad povrch umělé trávy

5. Mantinely, okraje drah:

- mantinely na drahách adventuregolfu mohou být z cihel nebo kamenů s rovným povrchem směrem do dráhy, mohou být také monolitické betonové s hladkým povrchem směrem do dráhy, nebo zvýšený val, aby byla zajištěna vypočitatelnost hry
- mezi cihlami nebo kameny mohou být spáry kvůli odtoku vody, ty však musí být co nejmenší (cca 0,5cm), v místě menšího poloměru mantinelu se mohou spáry rozestupovat

- v části dráhy může být výše uvedený materiál mantinelu nahrazen kamenem nebo kameny nepravidelného tvaru, nesmí však na jednotlivé dráze převažovat (více jak 50%)
- výška mantinelu musí být minimálně 50mm

6. Překážky:

- povolené a nepovolené prvky a překážky na drahách (viz příloha)

9. Hraniční linie

9.1. Hraniční linie je shodná s vnější hranou označení základního pole. Pokud míč správně opustí základní pole, považuje se, že překonal hraniční linii. Pokud se míč vrátí po úderu zpět přes hraniční linii, hraje se z místa, kde cestou zpět přešel hraniční linii.

9.2. Dráha, která má překážku přes celou šíři dráhy, má hraniční linii za příkopem. V případě nepřekonání hraniční linie se vždy hraje další úder ze základního pole (dráha musí být upřesněna na začátku turnaje).

10. Překládání

10.1. Jestliže se míč zastaví blízko mantinelu, nebo překážky (v jakémkoliv směru; za ní, před ní nebo vedle ní), může být přeložen pouze rukou pod úhlem 90° od překážky, a to až do vzdálenosti 20 cm od ní.

11. Míč mimo dráhu

11.1. Obecně platí, že jestliže míč opustil dráhu za hraniční linii, hraje se dále z místa, kde míč dráhu opustil, při zachování obecných pravidel o překládání.

Specifické pravidlo

a) Pokud by chtěl hráč získat výhodu tím, že hraje úmyslně mimo dráhu, další úder se hraje z místa předešlého úderu.

b) Při zvýšeném valu (mantinelu) se může dohrávat z hřebene valu, nebo přeložit až o 20 cm od hřebene valu

12. Míč v rizikové oblasti (hluboká tráva – raf, písek, voda),

12.1. bod 1 - v rizikové oblasti se nesmí překládat

bod 2 - hluboká tráva, písek, voda. Možnost hrát z překážky (bez trestného úderu), nebo přeložení až 20 cm od místa kde míč vjel do překážky, při dodržení pravidel o překládání (s jedním trestným úderem)

Příloha:

Povolené prvky a překážky na drahách

Klopená zatáčka

- výška, délka ani profil klopené zatáčky nejsou omezeny

Změna úrovně na dráze

- výška a délka změny úrovně nejsou omezeny
- profil změny úrovně musí být takový, aby na něj bylo možné nalepit umělou travu
- profil změny úrovně musí být v takovém sklonu, aby byl hratelny

Boule

- výška a velikost boule nejsou omezeny, okraj boule musí být minimálně 20cm od mantinelu (okraje dráhy nebo ostrůvku)

Kameny

- mohou být pravidelného i nepravidelného tvaru, musí být na jamce pevně osazeny, aby nebyla možnost s nimi manipulovat

- v případě, že nejsou kameny pevně osazeny, musí být na povrchu jasně vyznačeno umístění kamene tak, aby bylo možné ho umístit do původní polohy (platí pouze pro stávající hřiště)

Palisády

- dřevěné nebo betonové palisády různých průměrů
- vzdálenost mezi palisádou a mantinelem musí být min. 20 cm

Ostrůvek

- ostrůvek musí mít svůj mantinel
- velikost a tvar ostrůvku nejsou omezeny, vzdálenost mezi hranou (mantinelem) ostrůvku a hranou (mantinelem) dráhy musí být minimálně 20cm

Písečná past

- velikost a hloubka písečné pasti není omezena
- písečná past může obsahovat písek nebo umělý koberec v barvě písku, nebo koberec s vyšším vlasem (jako raf) v barvě písku
- součet rafů, písečných a vodních pastí nesmí překročit 40% celkové plochy povrchu dráhy

Vodní past

- velikost vodní pasti není omezená, max. hloubka vodní pasti je 30cm
- vodní past musí obsahovat vodu
- součet rafů, písečných a vodních pastí nesmí překročit 40% celkové plochy povrchu dráhy

Tekoucí voda na dráze

- součástí dráhy může být tekoucí voda jen v případě, že to není jediná trasa míčku pro pokoření jamky
- pro účely hraní oficiálních turnajů se hra tekoucí vodou zakáže

Příkop (přerušení jamky v celé šířce)

- jamka může být přerušena po celé šířce příkopem nebo potokem, musí však být umožněno ze základního úderu překonání tohoto příkopu

Průjezdné vícegreenové dráhy

- dráha může mít dva navazující greeny s průjezdnými trubkami, jedna z trubek však musí navádět na jamku na spodnějším greenu
- průjezdné trubky musí být pevně zabudovány

Nepovolené prvky a překážky na drahách

- na drahách nejsou povoleny žádné pohyblivé překážky, které by ovlivňovaly dráhu míčku
- na drahách nejsou povoleny mechanické překážky, které nedovolují vypočitatelnou hru
- na drahách nejsou povoleny žádné figurky a stavby

Ostatní

- výjimka pro typ Adventuregolf (dráha nemusí splňovat základní pravidlo minigolfu – dráha nemusí být hratelná na jeden úder)