

Nastavení a používání Bangolf Areny na klasický typ turnaje

- Stažení
- Instalace
- Spuštění
- Založení turnaje
- Vložení hráčů
- Rozlosování
- Týmová soutěž
- Obrazovky
- Průběh turnaje
- Výsledky
- Online zprostředkování

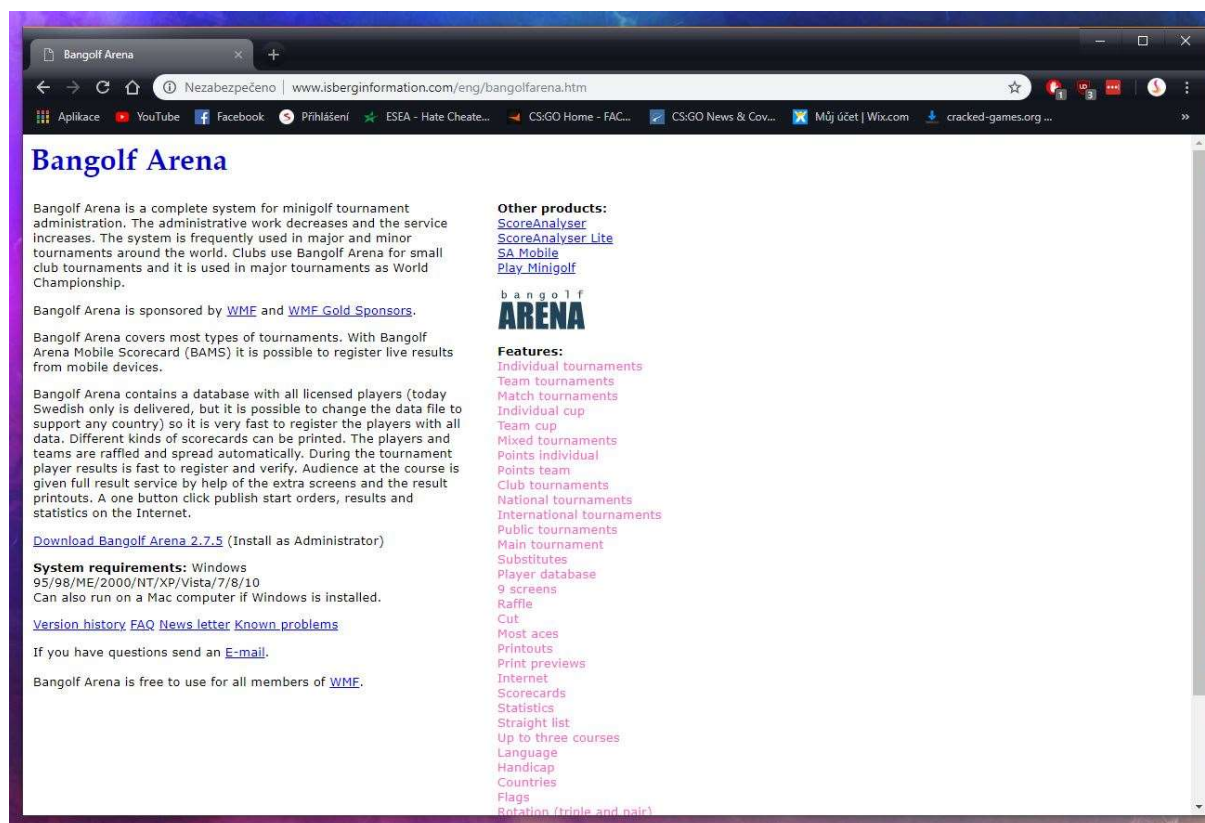
V tomto dokumentu je používána ANGLICKÁ verze Bangolf Areny, Těm, kterým vyhovuje spíše německý jazyk musí při instalaci vybrat němčinu

V tomto dokumentu najdete snadný návod na vytvoření klasických turnajů typu Open / BT/MT / GP

Ti pokročilejší z Vás najdou na konci tohoto dokumentu i návod jak na online výsledky, i přestože nejsou vlastníky FTP serveru

Stažení

- Program Bangolf Arena najdeme i s dalšími informacemi na stránkách www.isberginformation.com.



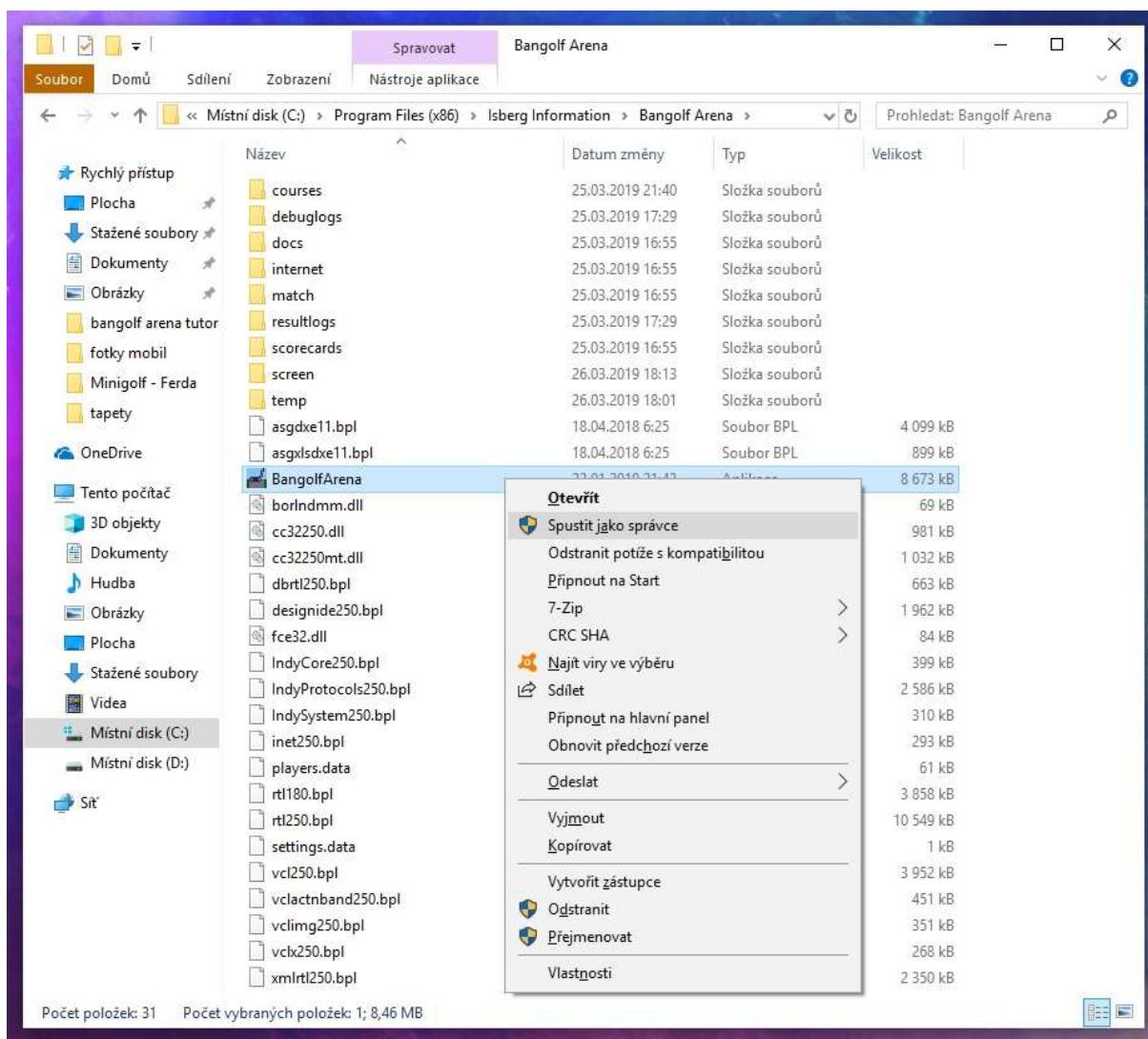
- Je nutné vědět, že Bangolf Arena je původně švédský program, tzn. že obsahuje švédskou databázi hráčů. Pro použití pro ČMGS turnaje je vhodné stáhnout doplňkový soubor (za který můžeme poděkovat Vítu Geržovi), kde se nachází jen čeští hráči
- Tento doplňkový soubor lze vyžádat u Víty Gerži či dalších uživatelů Bangolf Areny, ti Vám určitě rádi v začátcích pomohou
- Tento soubor **player.data** (přejmenovat na tento název ihned po stažení, pokud už se tak nejmenuje) následně vložíme do složky Bangolf Areny v místě kam jsme program nainstalovali

Instalace

- Instalace programu není nic speciálního. Postupujete jako u každé jiné aplikace
- Vyberete místo umístění, potvrdíte podmínky a vyčkáte na dokončení instalace
- Po dokončení instalace se objeví okno, které se bude ptát na spuštění programu, program zatím nespouštějte
- V této fázi je čas na vložení doplňujícího souboru PLAYER.DATA do hlavní složky Bangolf Areny (většinou **C:\Program Files (x86)\Isberg Information\Bangolf Arena**), přepište originální soubor

Spuštění

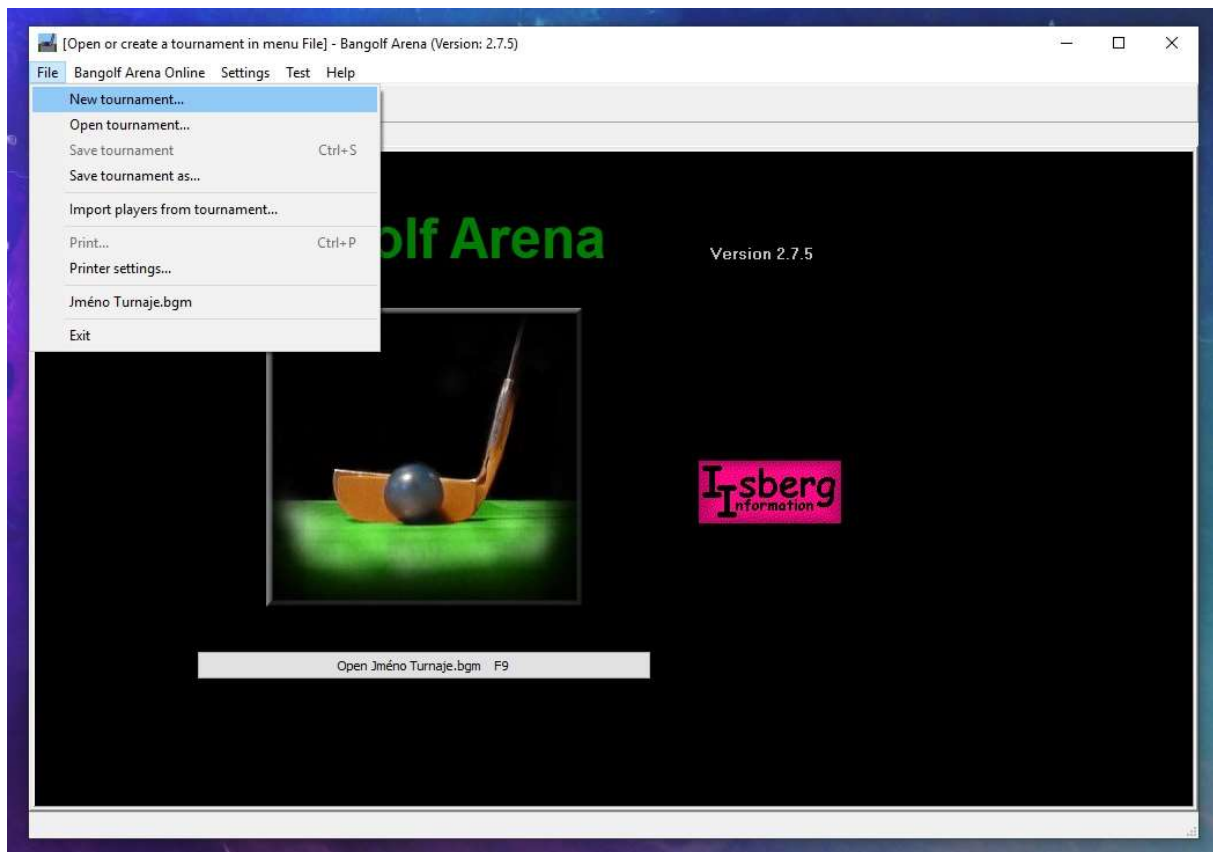
- Aplikaci musíte **VŽDY SPUSTIT** jako správce, otevřete si umístění aplikace podle toho, kam jste ji nainstalovali nebo přes zástupce na ploše, pravým tlačítkem kliknete na aplikaci a vyberete **SPUSTIT JAKO SPRÁVCE**. Toto je nutnost při každém spuštění.



- Pokud spustíte aplikaci normálním způsobem nebude mít všechny funkce.

Založení turnaje

- Po spuštění aplikace se objeví okno, ve kterém vybereme záložku **FILE -> NEW TOURNAMENT**



- Po vybrání možnosti **NEW TOURNAMENT** (nový turnaj) se objeví důležité okno s pěti typy turnajů, v tomto dokumentu nás ale zajímá pouze první možnost **INDIVIDUAL STROKE TOURNAMENT (+optional team tournament at same time)**. Tato možnost znamená Individuální turnaj na rány s možnou týmovou soutěží ve stejnou dobu (paralelně)

Create tournament

Select type of tournament:

- ☒ Individual stroke tournament (+ optional team tournament at same time)
- ☐ Team tournament with stroke counting
- ☐ Individual cup (+ optional team tournament at same time)
- ☐ Team tournament with matches
- ☐ Team tournament cup

☐ The tournament is a main tournament which summarize points from several part tournaments

A result (18 lanes) is calculated for representing

A team result is calculated for representing

Qualification before team cup is run as a separate team tournament.

Mixed is played as "Individual stroke tournament", a result is calculated for a pair.

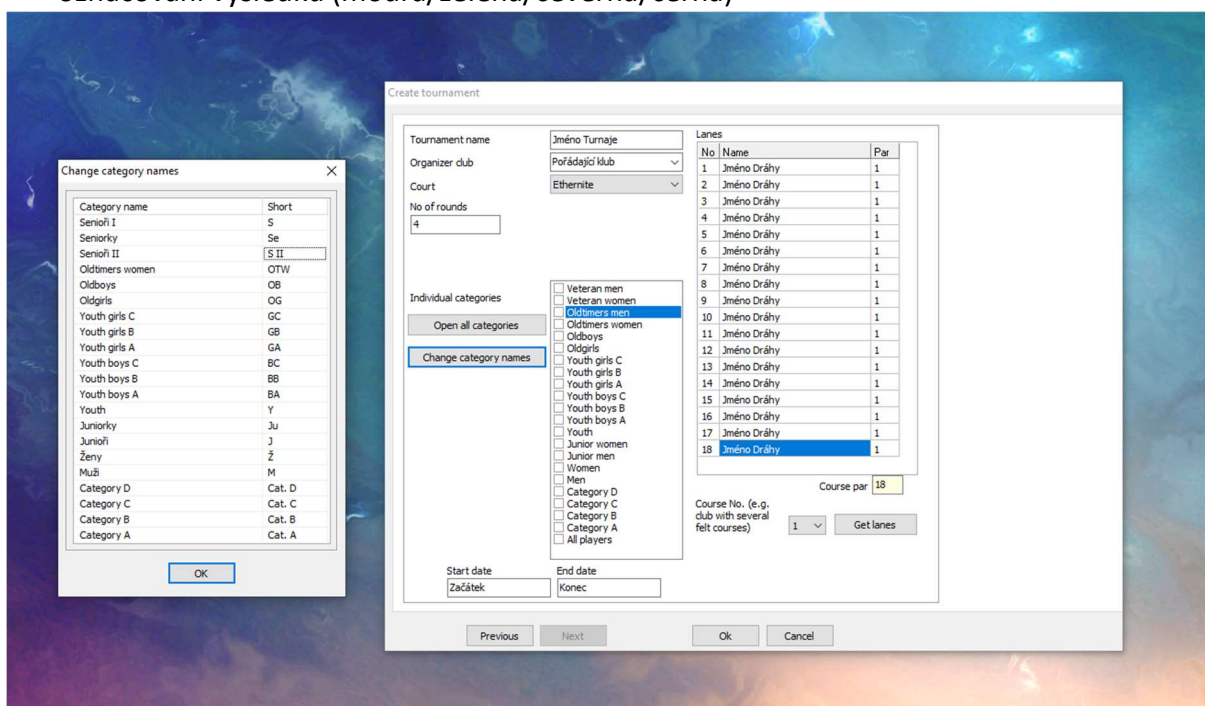
Best ball is played as "Individual stroke tournament", a result is calculated for a team.

Individual match tournament is played as "Team tournament with matches", team result is calculated for a player.

Previous Next OK Cancel

- Stejně tak nás v tomto dokumentu nebude zajímat ani spodní část tabulky a budeme se moct přesunout k dalšímu kroku pomocí možnosti **NEXT** (další)
- V dalším kroku vyplníme informace o turnaji, tento krok může být v určitých případech složitější, budu se snažit popsat všechny položky v tomto okně co nejjednodušeji
- **Tournament name** (jméno turnaje)
- **Organized club** (Pořádající oddíl) s doplňkovým souborem budete mít i databázi klubů ČMGS
- **Court** (Povrch) je zde výběr ze 4 povrchů Felt (Filc) Ethernite (Eternit) Concrete (Beton) a MOS
- **No of rounds** (Počet kol)
- **Lanes** (Dráhy), zde ručně vypíšeme názvy drah např. Karabach / Klíny apod. podle toho v jakém pořadí se dráhy na vašem hřišti nacházejí

- **POZOR!** Pokud nastavíte povrch Eternit, par všech drah musí být **1**, pokud se ale turnaj bude hrát na Betonovém povrchu, par všech drah musí být **2**, tento program má ale chybu kdy při výběru povrchu **BETON** je par všech drah 2 až na dráhu číslo 18, tu musíte přepsat ručně! V opačném případě by se vám neshodovalo barevné označování výsledků (modrá/zelená/čeverná/černá)



- výběr kategorií je trochu složitější na přepisování, ale zkušenější hráči by toto měli zvládnout
- Je nutné, abyste měli jasno, jaké kategorie budou zaplněny na vašem turnaji (pokud budete mít aktivovanou kategorii, v které není žádný hráč, turnaj nejde **SPUSTIT!** Nicméně kategorie jdou v pozdější fázi vypnout či přejmenovat, pokud jsou prázdné)
- Jako první krok otevřeme všechny kategorie pomocí **Open all categories**, a následně **Change category names**
- Je úplně jedno, které kategorie přepíšete, záleží to na vás, vlevo napíšeme jméno kategorie, vpravo pak zkratku a potvrdíme pomocí ok
- Následně pomocí zaškrťovacích kostiček vybereme kategorie, které chceme v našem turnaji
- Nakonec v tomto kroku vyplníme Datum, začátek a konec turnaje a můžeme se přesunout na další krok pomocí tlačítka **NEXT**

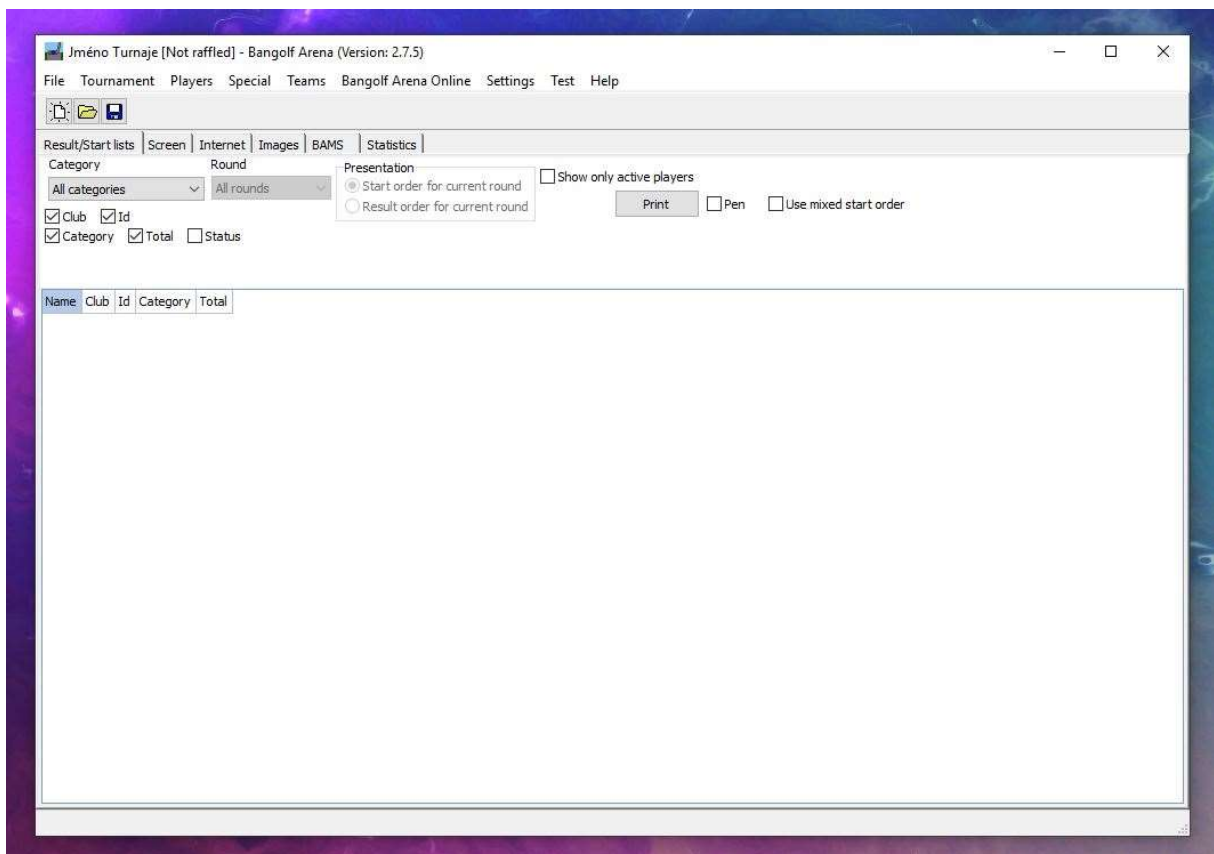
Vložení hráčů

- Po kliknutí na tlačítko **NEXT** v předchozím kroku se objeví okno s možností vložení hráčů
- Bangolf Arena se vás tímto ptá, zda chcete vložit hráče právě teď a pokud ano jakým způsobem
- **Yes, add players manually** (Ano, vložit hráče ručně)
- **Yes, import players from old tournament** (Ano, vložit hráče ze staršího turnaje)



- My ale tento krok přeskočíme, a zvolíme možnost **NO** (ne)

- Po odmítnutí této možnosti se dostaneme na hlavní pracovní okno, s kterým budeme pracovat až do konce turnaje



- Pro další popisování je důležité si pracovní okno rozdělit na hlavní záložky a pracovní záložky
- **Hlavní záložky najdeme na vrchní liště programu** (file / tournament / players / special / teams / bangolf arena online / settings / test / help)
- **Pracovní záložky najdeme přímo pod nimi** (result / screen / internet / images / BAMS / statistics)
- V tomto dokumentu nás ale bude zajímat jen ta menší část těchto možností
- V **hlavní záložce** vybereme možnost **players** a následně **add players...** (přidat hráče)
- Otevře se nám okno, pomocí kterého vložíme jednotlivé hráče do našeho turnaje a následně je přiřadíme do příslušné kategorie
- Pokud jste přepsali výše zmiňovaný soubor **PLAYER.DATA** můžete hráče vyhledávat podle registračního čísla, části příjmení či křestního jména
- Pokud nemáte onen zmiňovaný soubor přepsaný, vše musíme vypsát ručně, tzn. jméno a příjmení, příslušný klub, a to nejdůležitější **REGISTRAČÍ ČÍSLO**, pokud tuto informaci nevyplníte, vytvoří se automaticky ze jména hráče, avšak takto vytvořené **ID** není vhodné v pozdější fázi turnaje při vytváření výsledků
- Pokud hráče vyhledáváme a vkládáme jej pomocí aktualizovaného souboru databáze, používáme horní polovinu tabulky
- Pokud přidáváme hráče ručně, zajímá nás pouze spodní část tabulky

Add player

Step 1: Search players (Swedish database only)
Fill in or chose from list from one or many fields:

First name:
Last name:
Id:
Club:
Category:

☒ Automatic search Search Clear fields

Step 2: Search result
Chose one player by clicking

Senioři I 325425 Christian Petersen, MGK 49 Nyköping
Senioři I 184407 Bertil Bengtsson, Helsingborgs BGK
Senioři I 143534 Sven-Erik Nordlund, Tofta BGK
Senioři I 161676 Curt Järnestig, Malmö BGK
Senioři I 143698 Egon Mikkelsen, Sundbybergs BGK
Senioři I 136457 Uno Hansson, Askims BGK
Senioři I 701908 Sten Andersson, Lhus BGK
Senioři I 167835 Bror Karlsson, Köpings BGK
Senioři I 142464 Karl Gunnar Strand, Trollhättans BGK
Senioři I 162381 Per-Arne Säfström, Mosås BGK
Senioři I 165791 Dieter Ernst, Kulladals BGK
Senioři I 2081405 Lars-Eric Lundqvist, Uppsala BGK
Senioři I 136461 Bert Holm, Askims BGK

Step 3: Add player
Add a player to the category by double click search results or change/enter manually:

First name: Last name:
Club:
Country: Code:
Individual category: Id:
Start number (only entered if predefined raffle):

Add player Clear fields

Players in Muži

No of players: 0 Remove player

Close

- Výše je příklad ručního vkládání hráčů (pokud nevlastníte onen soubor)
- Když vyplníme všechny nezbytné informace přidáme hráče pomocí tlačítka **Add player** (přidat hráče)
- Ten se nám následně ukáže ve vedlejším okně (zobrazení hráči se mění podle zvolené kategorie, pokud budeme mít zvolenou mužskou kategorii, uvidíme jen muže atd. slouží hlavně pro kontrolu, zda jsou hráči ve správné kategorii nebo zda už je hráč přidán a psali bychom ho podruhé)
- Jak už jsem zmiňoval, turnaje nejde spustit, pokud je nějaká kategorie prázdná.
- Pokud není účastník, který by odpovídal dané kategorii je pak nutné tuto kategorii deaktivovat
- Deaktivování kategorie provedeme z **hlavního pracovního okna** bangolf areny, klikneme na hlavní záložku **Tournament** a možnost **Change tournament**, tímto se nám otevře už známé okno, kde si můžeme přidat nebo ubrat kategorie
- Tímto bychom mohli uzavřít kategorii přidávání hráčů a přesuneme se k rozlosování

Rozlosování

- Jedna z nejdůležitějších, ale i nejpracnějších věcí je rozlosování (anglicky **RAFFLE**)
- Turnaj v Bangolf Areně nejde spustit, aniž byste předem neudělali rozlosování, je to další nutnost k úspěšnému průběhu turnaje
- Nicméně, je zde více možností, jak srovnat po rozlosování startovní pole v bangolf areně, ať už přidat imaginární hráče nebo je srovnat ručně (což já osobně preferuji)

- Pokud v okně, kde přidáváme hráče, zaplníte všechny kategorie a jste si jistí tím, že máte přidáné všechny účastníky, zavřete okno pomocí tlačítka **CLOSE** (zavřít)
- Po zavření tohoto okna se objeví možnost, kterou vám nabídne sama bangolf arena, a to **Raffle start order** (rozlosovat skupiny), není chyba použít tuto volbu
- Nicméně my toto okno odmítneme, abychom si ukázali, kde můžeme tuto možnost najít
- V hlavním okně bangolf areny rozklikneme hlavní záložku **Tournament** a následně vybereme možnost **Raffle start order** (rozlosovat startovní pole)

Raffle start order

Category: All categories

No of players between empty slot: 0

Raffle category Raffle all categories Raffle all categories, mixed start order

1 Seniori I Hráč1 Minigolfu1, CMGS
 2 Seniorky Hráč2 Minigolfu2, CMGS
 3 Seniori II Hráč4 Minigolfu4, CMGS
 4 Zeny Hráč3 Minigolfu3, CMGS
 5 Muži Hráč Minigolfu, CMGS

Move up
 Move down

Change start numbers

First start number: 1

No of players between empty slot: 0

Change

Close

No of players: 5

- Nejdříve si srovnáme nastavení, tak jak je uvedeno na obrázku což znamená
- **No of players between empty slot** (počet hráčů mezi prázdným místem) změníme na hodnotu **0**
- Ve spod okna změníme **First start number** (první startovní číslo) na hodnotu **1**
- Stejně tak provedeme i u poslední kolonky **No of players between empty slot** (počet hráčů mezi prázdným místem) taktéž na hodnotu **0**

- V tento moment máme vše připraveno na rozlosování, jelikož chceme promíchat celé startovní pole použijeme možnost **Raffle all categories, mixed start order** (promíchat/rozlosovat všechny kategorie dohromady)
- Bohužel toto rozlosování funguje **NÁHODNĚ**
- Mezi tím ještě klikneme na tlačítko **CHANGE** (změnit) abychom změnili startovní čísla, která jsme si už předem připravili
- Poté co rozhodčí rozdělí hráče do skupin vy musíte v bangolf areně hráče srovnat do správného pořadí ručně
- To provedeme pomocí dvou tlačítek, které se nacházejí na pravé straně okna **Move up** (posunout nahoru), **Move down** (posunout dolů)
- Klikneme na hráče, kterého chceme dát na první pozici
- Viz příklad: hráče na startovním pozici číslo 5 (Hráč1 Minigolfu1), označíme si ho a klikáme na tlačítko **MOVE UP** tak dlouho, než ho posuneme až na první pozici, takto postupujeme u všech hráčů ve startovním poli, když tuto akci dokončíme zavřeme okno pomocí tlačítka **CLOSE**

Raffle start order

Category: All categories

No of players between empty slot: 0

Raffle category Raffle all categories Raffle all categories, mixed start order

1 Muži Hráč Minigolfu, CMGS
 2 Senioři II Hráč4 Minigolfu4, CMGS
 3 Zeny Hráč3 Minigolfu3, CMGS
 4 Seniořky Hráč2 Minigolfu2, CMGS
 5 Senioři I Hráč1 Minigolfu1, CMGS

Move up
 Move down

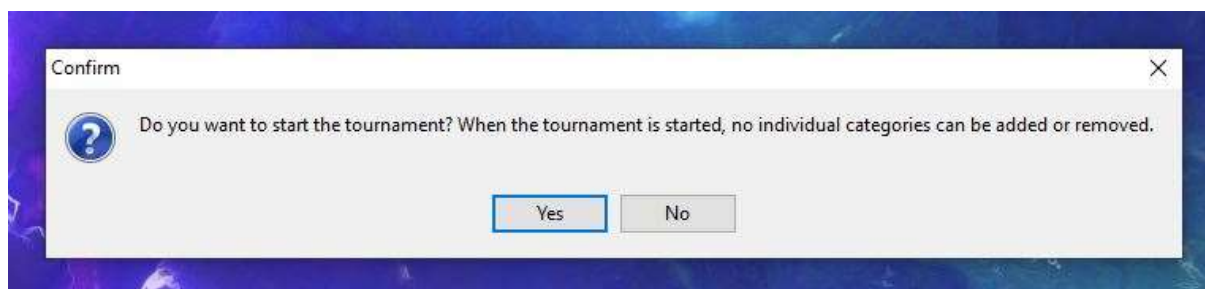
No of players: 5

Change start numbers
 First start number: 1
 No of players between empty slot: 0
 Change

Change start number for Hráč1 Minigolfu1
 Change

Close

- Poté co se rozhodneme zavřít toto okno, se objeví důležitá výzva, kterou je třeba zvážít!



- Bangolf arena se nás ptá, zda chceme začít turnaj, a dále nám oznamuje, že pokud začneme turnaj už nemůže dodatečně přidat další individuální kategorie nebo je odstranit
- Pokud jste si jistí, že ve vašem turnaji máte správný počet kategorií tak jste připravení tuto výzvu potvrdit a kliknout na tlačítko **YES** (ano)
- Potvrzení tohoto okna nás přesměruje na další typ okna, které můžeme otevřít z **pracovní záložky**, ale k tomu se dostaneme později

Týmová soutěž

- Na většině turnajů, se zároveň se soutěží jednotlivců hraje i soutěž družstev
- Turnaj týmů se nastavuje zvlášť, mimo nastavení turnaje jednotlivců
- Začneme tím, že na hlavní záložce rozklikneme záložku **Teams** a vybereme možnost **Create team tournament**
- Otevře se nám nové okno, ve kterém nastavíme strukturu našeho turnaje týmů

- **Count team result as** (jakým způsobem se započítávají výsledky hráčů do týmové soutěže), pro turnaje pořádané ČMGs nás zajímá varianta **Remove reservers results** (odebrat výsledek náhradníků)

- Dále se přesuneme k nastavení počtu hráčů na tým (počet hrajících hráčů se mění v závislosti na soutěži, kterou tým hraje – extraliga, 1. liga, 1. liga žen atd.)
- **Max no of player per team** (maximální počet hráčů v týmu), zde v příkladu máme tři členné družstvo
- **No of players whos results counts** (zaznamenávají se výsledky dvou hráčů), zde musíme zahrnout jednoho náhradníka, pokud nějaký je
- **Number of starting (playing) reservers** (počet hrajících náhradníků), zde vyplníme počet výše zmíněných náhradníků
- **Team tournament from round / team tournament to round** (týmový turnaj od kola / týmový turnaj do kola), zde zadáme, v jakém kole má naše týmová soutěž začít a v druhé kolonce, kterým kolem týmový turnaj končí, pokud jsme vše správně vyplnili, můžeme pokračovat na další okno pomocí tlačítka **NEXT**

Create team tournament

(2/3) Team categories

New team category Remove team category

Category name	Count team result as	Max players	Players counting	Starting reserves	From round	To round
Soutěž	Remove reserves results	3	2	1	1	4

Points after rounds Points after points

Normally the winning team is the team with lowest total score. Check "Points after rounds" if points shall be given to the teams after a couple of rounds. Team with lowest round score gets most points.

Normally points are added directly to the table. If "Points after points" is selected, points in the table are calculated from points after rounds.

Previous Next Close

- Strukturu turnaje už máme hotovou, teď už jen rozdělit soutěže (1.liga smíšených družstev / 1.liga juniorů / 1.liga seniorů / 1.liga žen atd)
- V horní části okna můžeme najít dvě hlavní tlačítka
- **New team category** (nová kategorie) a **Remove team category** (odebrat kategorii)
- Jako příklad zde máme kategorii pojmenovanou jako **SOUTĚŽ**, o této kategorii víme, že se nepočítají výsledky náhradníků (**Remove reservers results**), že v týmu jsou celkem tři hráči (**Max players**), počítá se výsledek dvou hráčů (**Players counting**), máme jednoho náhradníka (**starting reservers**), a že náš turnaj probíhá od 1. do 4. kola (**From round / To round**)
- Každá kategorie se dá nastavit individuálně (všechny kolonky v řádku u kategorie jsou přepisovatelné dle vaší potřeby)
- Po vytvoření všech kategorií se opět přesuneme dále pomocí tlačítka **NEXT**
- Dostáváme se k vytvoření jednotlivých týmů a přiřazení hráčů do příslušných týmů
- V horní části opět najdeme dvě hlavní tlačítka **Team category** (kategorie) a **Add team** (přidat tým)
- V příkladu použijeme pouze jeden tým, s názvem Team A, dále vložíme hráče do týmu v pořadí, v jakém jsou napsáni tzn. **Player 1** (1. hráč), **Player 2** (2. hráč), **Reserver 1** (náhradník)

Create team tournament

(3/3) Teams

Team category: Soutěž Add team

The teams (team names can be changed, set name to - if team name is of no interest)

No	Team name	Player 1	Player 2	Reserve 1	Status
1	Team A	Hráč Minigolfu	Hráč2 Minigolfu2	Hráč3 Minigolfu3	Active

Get players from category: All categories Find players in selected category

CMGS, Hráč4 Minigolfu4
CMGS, Hráč1 Minigolfu1

Club order:

Add player to selected team
Add player to new team

Remove team Remove player ☐ Choose among players already in a team

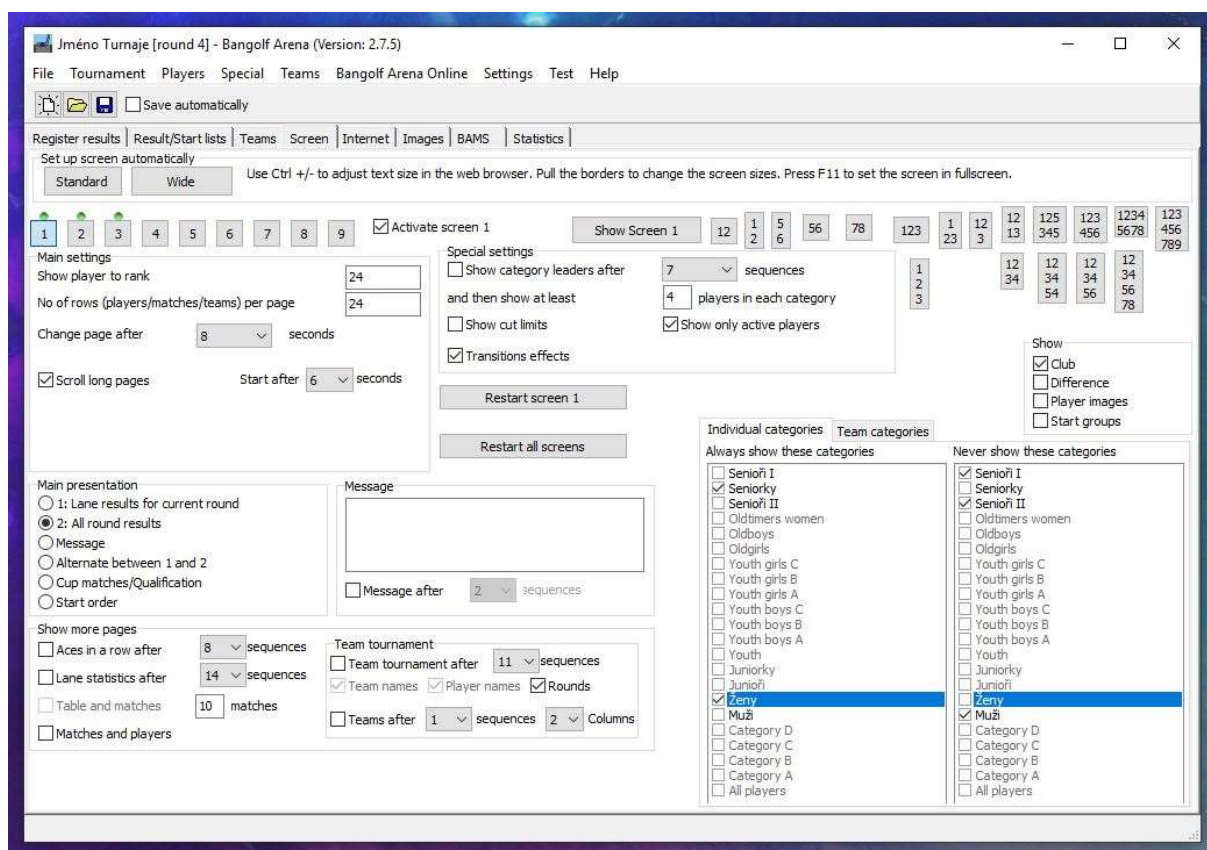
Previous Next Close

- Hráče vyhledáváme v pravé části okna, pokud jsou týmy smíšené, je nutnost mít v možnosti **Get players from category** (vybírat hráče z kategorie) zvoleno **All categories** (všechny kategorie)
- Když najdeme námi hledaného hráče např. do pozice Player 1, označíme si ho a přidáme ho pomocí tlačítka **Add player to selected team** (přidat hráče do vybraného týmu)
- Pokud jsme udělali chybu, a přidali špatného hráče, označíme si hráče v buňce (jak je vidět na obrázku) a v levé spodní části okna klikneme na možnost **Remove player** (odebrat hráče)
- Pokud hráč hraje více týmových kategorií najednou, je nutno mít zaškrtnutou možnost **Choose among players already in a team** (Vybírat mezi hráči, kteří jsou již v týmu), v opačném případě by se nám hráč už nezobrazoval v seznamu hráčů pro přidání do týmu
- **POZOR!** Všechny Vámi vytvořené týmy musí být zaplněny hráči (tým nemusí mít vyplněného náhradníka), jinak nelze pokračovat dále tzn. Pokud by v příkladu tým obsahoval pouze **Player 1** a **Player 2** by nebyl vyplněn nelze pokračovat dále (ve chvíli kdy byste chtěli okno zavřít pomocí tlačítka **CLOSE** (zavřít) objevila by se výzva, že některý z týmů není kompletní)
- Jakmile máme všechny týmy vytvořené a doplněné hráče, můžeme okno zavřít pomocí tlačítka **CLOSE** (zavřít) tím se dostaneme na hlavní okno bangolf areny

OBRAZOVKY

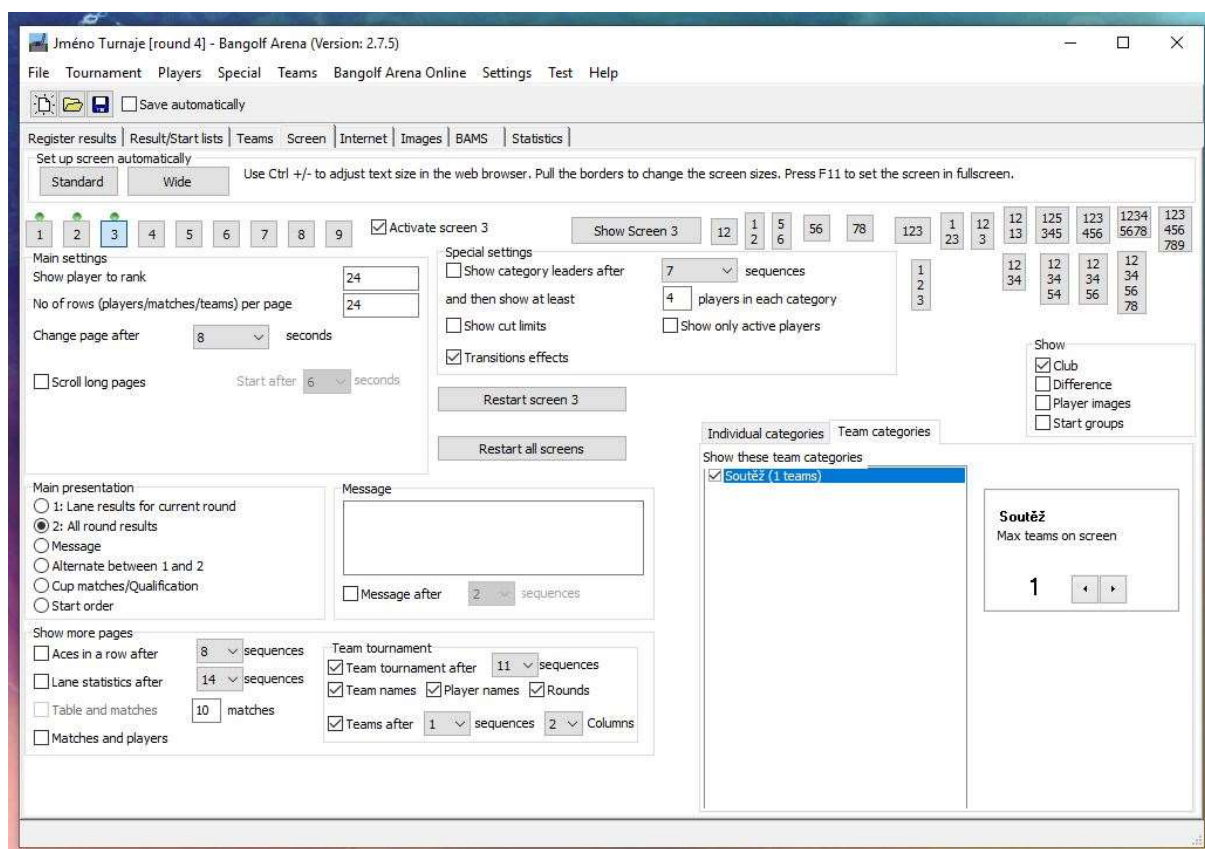
- Dostáváme se k jedné z nejdůležitějších, ale také nejproblémovějších akcí v bangolf areně
- Nastavení zobrazení výsledků na obrazovkách (televize/monitor/projektor)
- Při prvním pohledu na pracovní okno záložky **SCREENS** můžete mít dojem, že je dosti chaotické, pokusím se co nejstručněji vysvětlit, co vše by nás mělo zajímat a zároveň co ne

- V horní části okna najdeme čtverečky označené 1–9, tyto čtverečky nám označují jednotlivé části, na které je obrazovka (či jiná plocha kde promítáme výsledky) rozdělena

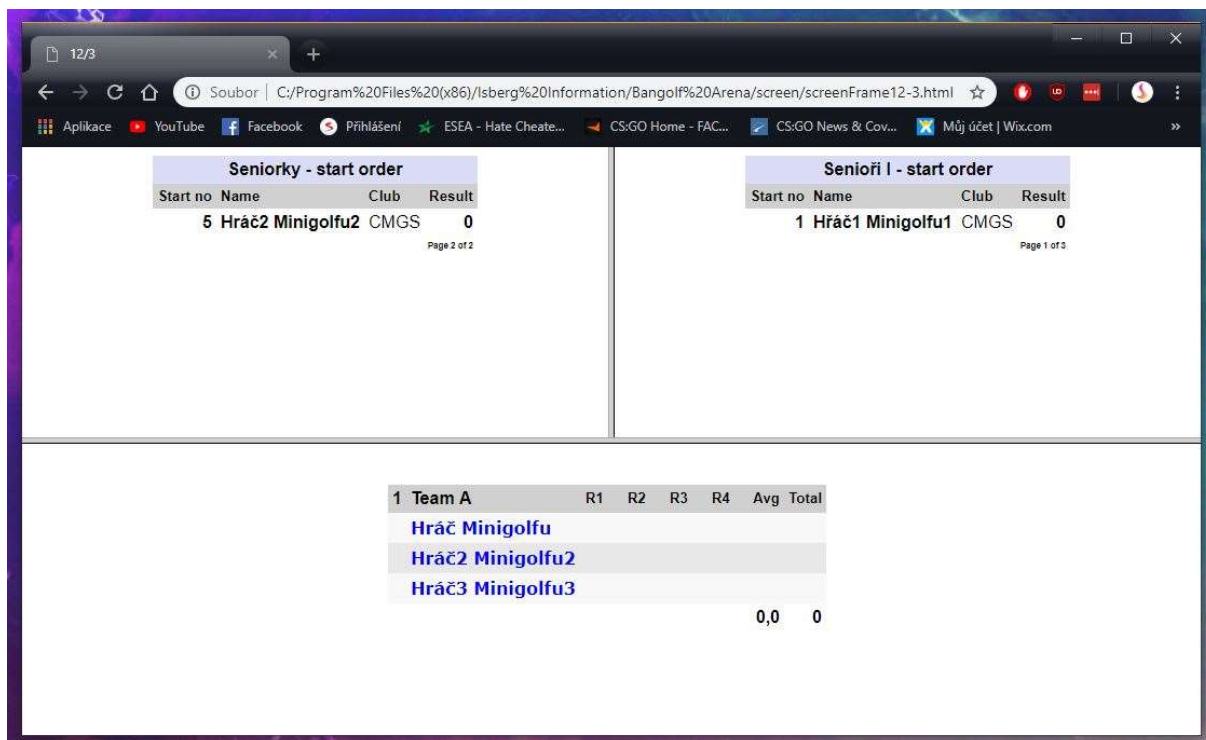


- V příkladu můžeme vidět zelené kolečko nad rámečkem 1, 2 a 3 tzn. Že tyto tři oddíly jsou aktivní a budou se zobrazovat jen tyto tři
- Každý oddíl musíme aktivovat zvlášť pomocí zaškrťovacího okénka přímo vedle těchto rámečků **Activate screen 1** (aktivovat obrazovku 1), to samé bychom našli, pokud rozklikneme rámeček s číslem 2 nebo 3
- Každá z částí obrazovky se nastavuje samostatně, zde v příkladu vidíme, co je potřeba k tomu, aby se nám na první části obrazovky zobrazovali (měnili se) obě ženské kategorie
- Možnosti, které se budou zobrazovat na obrazovce, vybereme v levé spodní části okna, kde se nacházejí dvě záložky **Individual categories** (individuální kategorie) a **Team categories** (týmové kategorie)
- **Individual categories** (individuální kategorie) má v nabídce dvě tabulky nazvané **Always show these categories** (zobrazit tyto kategorie) a **Never show these categories** (nezobrazovat tyto kategorie)
- V příkladu chceme mít na první části obrazovky pouze ženské kategorie, tak si je vybereme v levé tabulce, a kategorie které nechceme, aby se nám promítali na této části vypneme v pravé tabulce, v nastavení druhého čtverečku provedeme akci opačně, vybereme například mužské kategorie a ženské vypneme
- Taktéž v těchto dvou rámečkách (rámeček číslo 1 a 2) vypneme v záložce **Team categories** (týmové kategorie) týmové soutěže
- Přesuneme se do rámečku číslo 3, kde nastavíme týmovou soutěž, způsobem označeným na obrázku

- V záložce **Individual categories** (individuální kategorie) vypneme všechny kategorie, aby se nám nezobrazovali a následně v záložce **Team categories** (týmové kategorie) zaškrtneme všechny týmové soutěže, které máme vytvořené



- V tuto chvíli máme připravené části obrazovky 1, 2 a 3 a musíme pro ně najít vhodné rozložení na obrazovce
- V pravé horní části obrazovky najdeme další skupiny rámečku s čísly, tyto čísla nám ale ukazují pozici naší části na obrazovce
- Pokud uvedu příklad: první rámeček 1 2 znamená to, že rámeček číslo 1 bude na levé straně a rámeček číslo 2 bude na pravé straně obrazovky
- Jelikož v tomto případě máme připravené tři rámečky použijeme možnost $\frac{12}{3}$ což znamená, že v horní polovině obrazovky budeme mít na levé straně rámeček 1, napravo rámeček 2 a v dolní polovině přes celou šířku rámeček 3
- Tuto možnost vybereme tak, že na ní levým tlačítkem klikneme, následně se nám otevře okno internetového prohlížeče, kde nalezneme naše oddíly
- Pokud se cokoli stane (neprotáčí se stránky, chybí nějaké výsledky), mělo by v 90 % případů stačit kliknout na tlačítko **Restart all screens** (restartovat všechny obrazovky)
- Občas se objeví nepochopitelná chyba, i přestože je vše správně nastaveno, zkuste pak restartovat bangolf arenu (nezapomeňte průběžně ukládat) či změnit časové prodlevy mezi přechody jednotlivých stránek, **Change page after** (změnit stránku po) nebo v případě rozsáhlé kategorie zaškrtnout možnost **Scroll long pages** (rolovat dlouhé stránky, začít po)



- Naše obrazovka by se měla zobrazovat způsobem jaký je vidět výše na obrázku, což znamená, v levé horní části ženské kategorie (2 stránky – ženy / seniorky), v pravé horní části mužské kategorie (3 stránky – muži / senioři / senioři II) a ve spodní části, přes celou šířku, týmová soutěž
- V této fázi máme vše připraveno a můžeme se vrátit zpět na hlavní okno bangolf areny, zde v hlavní záložce **Tournament** vybrat možnost **Start tournament** (pokud už jsme tak neučinili po rozlosování)

PRŮBĚH TURNAJE

- Přesouváme se přímo do turnaje, kdy k nám jednotlivé skupiny hráčů přinášejí herní desky s výsledky
- Zadávání výsledků najdeme v pracovní záložce **Register result** (zadat výsledek)

The screenshot shows the 'Register results' window in the 'Bangolf Arena (Version: 2.7.5)' application. The window has a menu bar (File, Tournament, Players, Special, Teams, Bangolf Arena Online, Settings, Test, Help) and a toolbar with icons for saving and printing. Below the toolbar is a tabbed interface with tabs for 'Register results', 'Result/Start lists', 'Teams', 'Screen', 'Internet', 'Images', 'BAMS', and 'Statistics'. The 'Register results' tab is active, showing a form for entering player information and a table for recording scores across 18 lanes.

Form fields:

- Start number: 1
- Id: 02
- Round: 1
- Player: 1 Hráči Minigolfu1 CMGS
- Category: Senioři I

Results table:

Lane	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	1	1	2	1	1	1	3	1
2	1	2	1	1	1	2	1	1	1

Penalty points: 0

Round result: 23

Total result: 23

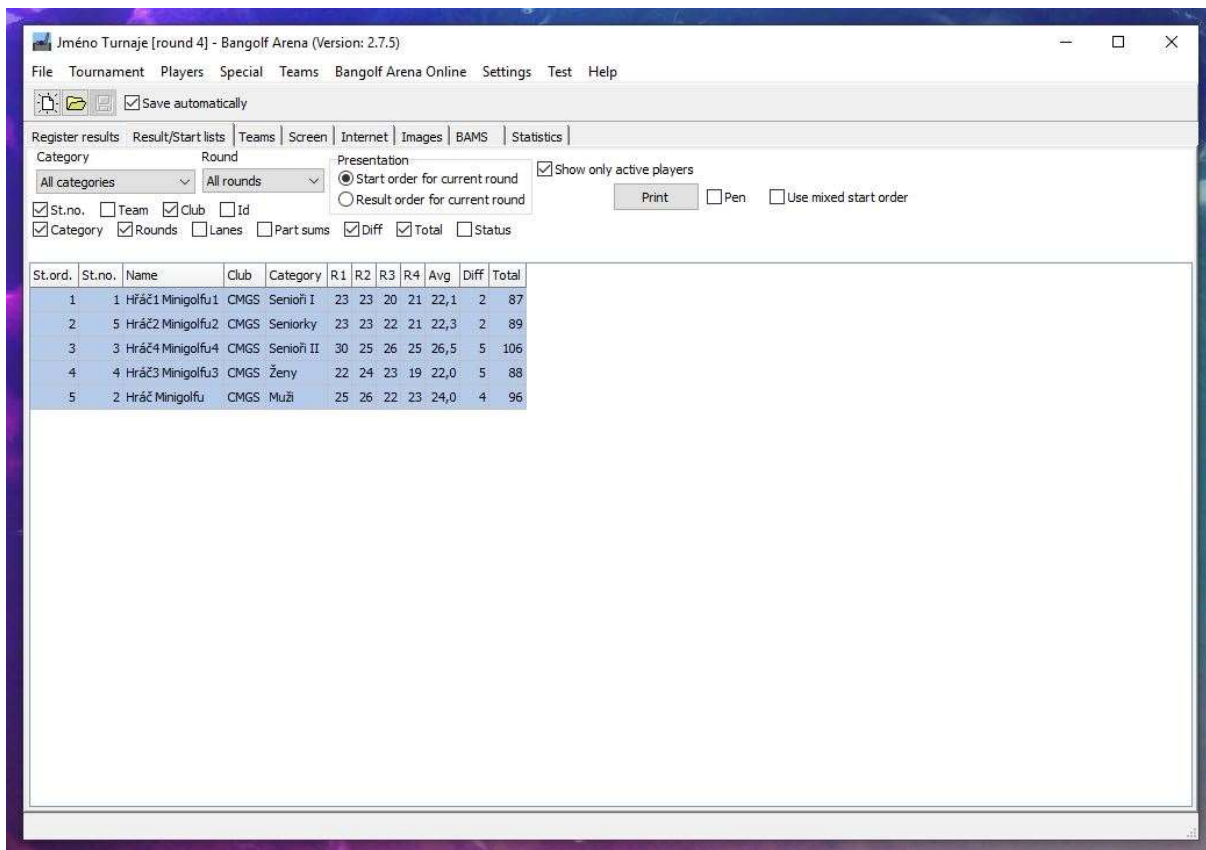
Buttons: Add penalty, Register result, Change player, Update Internet

Text: If player quits or doesn't start: Choose "Change player". Deactivate team if team player quits during tournament.

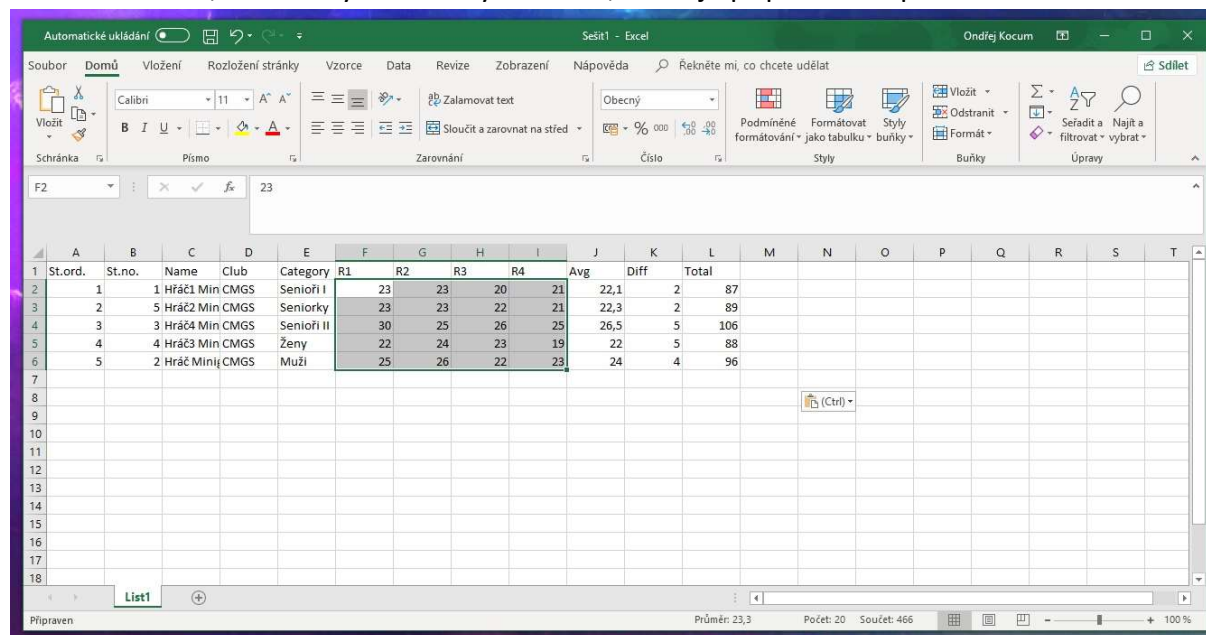
- Osobně bych doporučil hráče vyhledávat pomocí **ID** (registračního čísla), opravdu je zapotřebí si několikrát zkontrolovat, že jste si vyhledali správného hráče, k dispozici máte několik informací, ať už je to zmiňované reg. číslo, jméno hráče, klub či kategorie
- Ve chvíli, kdy jsme našeho hráče vyhledali můžeme přepsat výsledky z hrací karty
- Tento úkon je velice jednoduchý, ale je třeba pozorně přepisovat, do kolonek 1-18 postupně napíšeme počet úderů, které náš hráč zahrál na příslušných drahách
- Součet se udělá automaticky, tak i barva výsledku, my jen musíme potvrdit a vložit výsledek pomocí tlačítka **Register result** (vložit výsledek), po kliknutí na toto tlačítko se nám změní hráč na dalšího v pořadí (pokud máte správně seřazené startovní pole), ale přesto kontrola je nezbytná
- Po vložení výsledků (např. jedné skupiny, nicméně záleží na tom, kolik máte času, někdy se desky nakupí a je frmol) je třeba aktualizovat obrazovky, a to tak, že se přesuneme opět do záložky **SCREENS** (obrazovky) a klikneme na tlačítko **Restart all screens** (restartovat všechny obrazovky)
- Většinou by se obrazovky měli aktualizovat automaticky, ale pro kontrolu neuškodí restartovat

VÝSLEDKY

- Po skončení turnaje je nutné co nejrychleji předat vítěze rozhodčím
- Na menších turnajích není problém ke konci turnaje sepsat hráče, kteří se umístili na stupních vítězů, nicméně turnaje s větší účastí tak přehledné nejsou
- Zde se nabízí jednoduchý krok pro vytvoření výsledků, jen je zapotřebí mít předem připravenou excelovou tabulku (výsledovku)
- V bangolf areně si hráče seřadíme podle startovního čísla (**St. Ord.**), celé startovní pole si označíme a zkopírujeme do prázdné excel tabulky

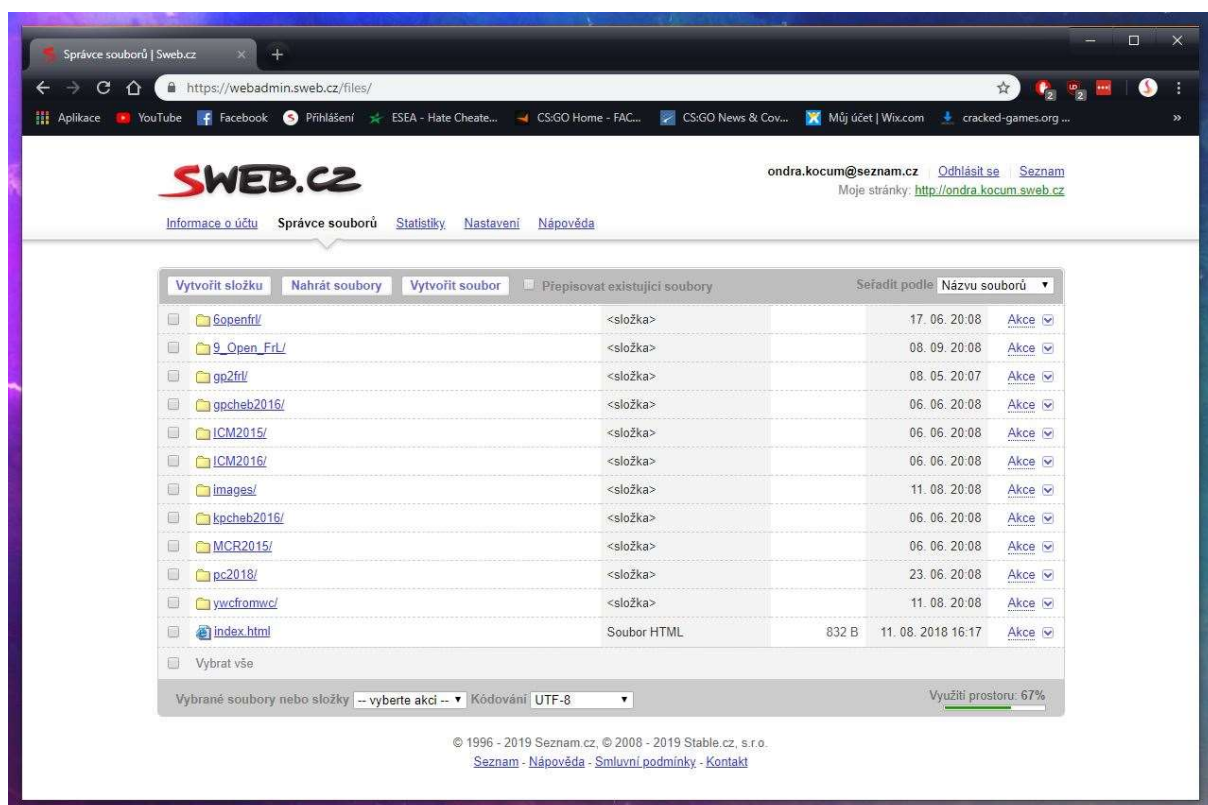


- V prázdné excel tabulce označíme výsledek kol pro všechny hráče, zkopírujeme a vložíme do „výsledovky“
- Tímto krokem, rovnou vytvoříte i výsledovku, která je připravena k poslání



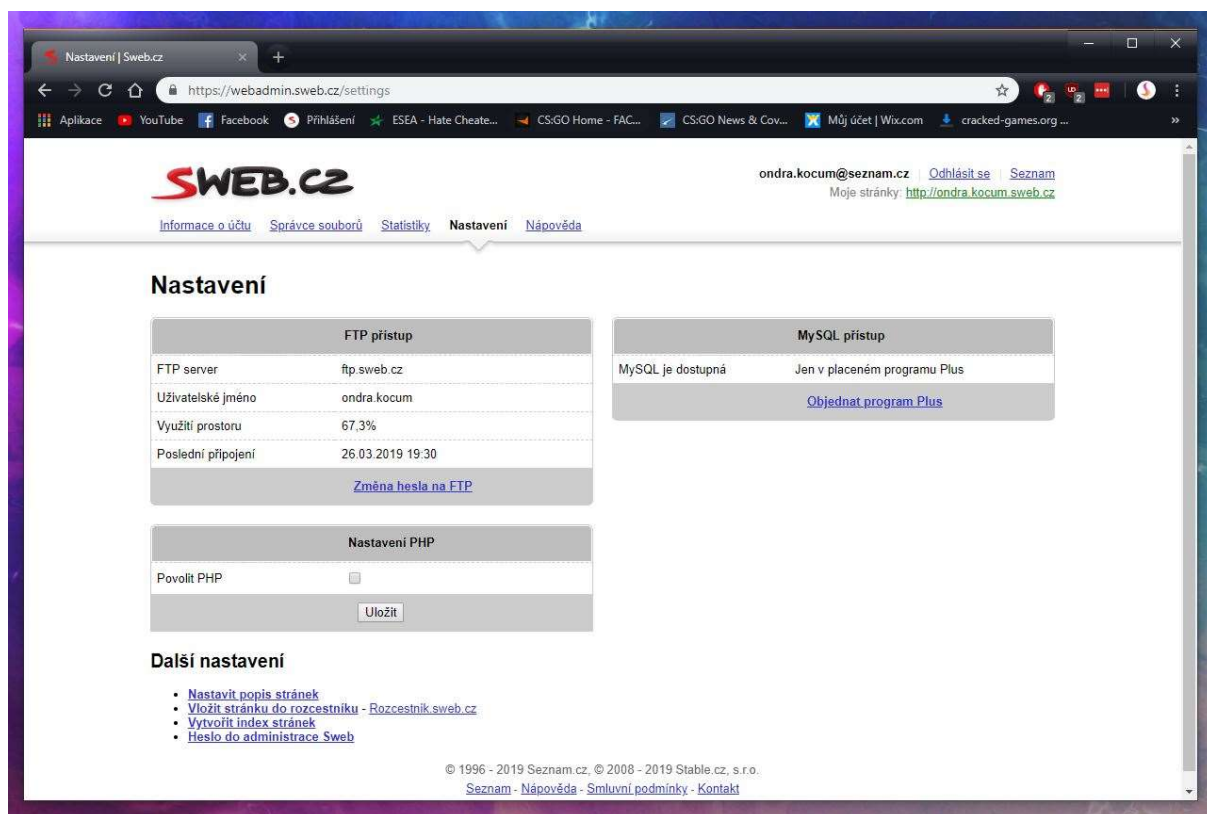
ONLINE ZPROSTŘEDKOVÁNÍ

- Pro vytvoření výsledků online, je potřeba mít FTP server, na který nahrajeme příslušné soubory
- Pokud nevlastníte svůj vlastní server, lze použít FTP server seznam.cz (děkuji V. Geržovi za tuto variantu)
- Podmínkou je mít email na www.seznam.cz pak už se jen přihlásíte na stránce www.sweb.cz pomocí svého emailu, po přihlášení se přesuneme do záložky **SPRÁVCE SOUBORŮ** zde vytvoříme složku se jménem našeho turnaje (ve zkratce např. jako **6openfrl/**), toto jméno je nutné si pamatovat, jelikož ho později budeme potřebovat

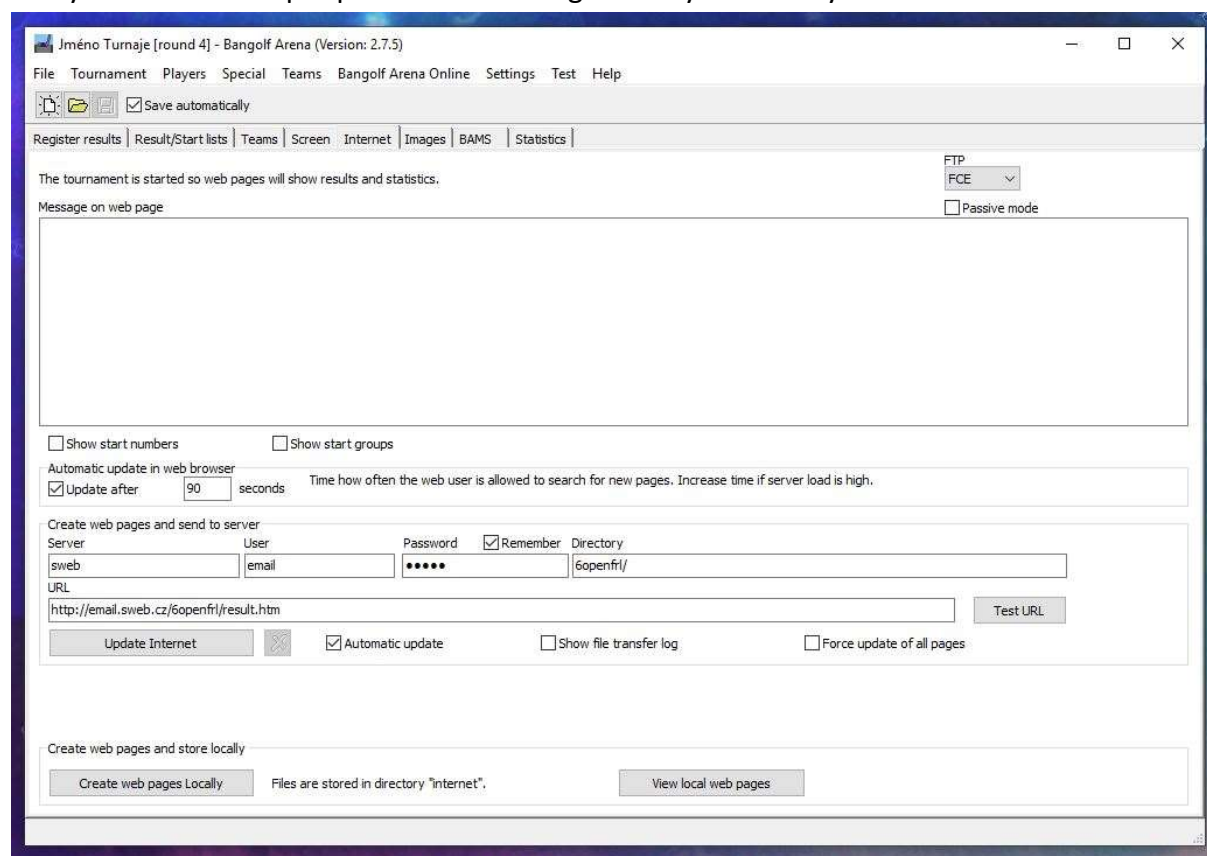


- Dále je nutné vytvořit soubor, který pojmenujeme **index.html** tento soubor slouží jako úvodní stránka našeho webu
- Po vytvoření těchto dvou souborů se přesuneme do záložky **Nastavení**, kde nás zajímá velmi důležitá věc

- Klikneme na odkaz **Změna hesla na FTP** toto heslo je velice důležité pro uploadování výsledků z bangolf areny, proto je třeba, abyste si jej poznamenali



- Nyní se můžeme opět přesunout do bangolf areny do záložky **INTERNET**



- Je velice důležité vše správně vyplnit
 - o Server: swweb
 - o User: váš email na seznam.cz ale bez @seznam.cz pouze jméno před tímto
 - o Password: heslo, které jste nastavili jako FTP přístupové heslo

- Directory: složka, kterou jsme vytvořili na www.sweb.cz v našem případě 6openfrl/ lomítko je důležité a název složky ho musí obsahovat
- URL: je odkaz na vaše stránky kde se budou výsledky zobrazovat v tomto případě <http://email.sweb.cz/6openfrl/result.htm>
- Vše je připravené na upload na FTP server už jen úpravy pro aktualizace což nastavíme u možnosti **Update after** (aktualizovat po), stačí zaškrtnout, 90 sec je dostačujících
- Dále zaškrtnout možnost **Automatic update** (automatický update)
- Můžete dát i zapamatovat heslo pomocí rámečku **Remember** (pamatovat)
- Je vhodné při zadávání výsledků z hracích karet po vložení výsledku (**Register result**) dát taktéž **Update internet** (aktualizovat internet)

Nezbývá popřát nic jiného než hodně štěstí a hlavně trpělivosti. Já osobně doufám, že vám tento dokument alespoň přiblíží tento užitečný program. Pokud by zde byli nějaké nejasnosti, jsem ochotný pomoci nebo cokoliv vysvětlit. Kontaktovat mne můžete přes email ondra.kocum@seznam.cz či přes facebook.

Pokud by byl zájem, rozšířil bych později tento dokument o práci s turnaji na více povrchích, či vložení fotek, nebo KO systému, vkládání zpráv na obrazovky a podobně.