Rozpis turnaje 3. BT + I.liga Čechy

30.8.2015 Tanvald

Všeobecné ustanovení:

1.Pořadatel MG Seba Tanvald

2.Termín Slavnostní zahájení: sobota 29.8.2015 v 17:00 hodin

Začátek turnaje: neděle 30.8.2015 od 8:00 hodin

Slavnostní zakončení: neděle 30.8.2015, 20 min.po skončení turnaje v prostorách hřiště

3.Místo konání hřiště MG Seba Tanvald

4.Vedení turnaje Ředitel turnaje: Jan Želizňák

Hlavní rozhodčí: deleguje STK ČMGS

5.Účast Dle soutěžního řádu 2015

6.Úhrada nákladů Hráči startují na vlastní náklady nebo na náklady vysílajících oddílů

7.Přihlášky Přihlášku nahrazuje řádně vyplněný a odevzdaný hrací protokol a platný registrační průkaz

hráče, předaný 1 hodinu před slavnostním zahájením v sobotu 29.8.2015

8.Startovné Dle platného sazebníku ČMGS

9.Rozlosování Rozlosování proběhne v sobotu 29.8.2015 v prostorách hřiště ihned po slavnostním zahájení.

10. Ubytování Kluby, resp. hráči si zajišťují ubytování samostatně.

Technická ustanovení:

1.Pravidla Hraje se dle platných pravidel ČMGS na 18-ti eternitových drahách, které odpovídají normě WMF. Přičemž platí soutěžní řád ČMGS.

2.Kategorie Hraje se v kategoriích Muži : absolutní muži, senioři II,senioři, muži, junioři, žáci.

v kategoriích Ženy : absolutní ženy, seniorky, ženy, juniorky, žákyně

3.Schéma soutěže Jednodenní turnaj jednotlivců, hrají se 4 okruhy. Soutěž družstev I.ligy Čechy , hrají se 4 okruhy.

4.Určení pořadí Vítězem se stává hráč s nejnižším počtem úderů. V případě rovnosti na prvním až třetím místě u kategorií jednotlivců dojde k rozřazení. Při rovnosti úderů na dalších místech dle odst. 7.1. Soutěžního řádu ČMGS.

5.Ceny Hráči na 1. – 3. místě všech kategoriích jednotlivců budou odměněni věcnými cenami a diplomy

6.Trénink V pátek 28.8 2015 a sobotu 29.8.2015 s vyloučením veřejnosti, vždy od 8:00, v neděli 30.8.2015 hřiště otevřeno od 6:30.

7.Různé Jury turnaje si v souladu se soutěžním řádem ČMGS vyhrazuje právo upravit rozpis turnaje, vyžádá – li si to jeho regulérní a plynulý průběh.

Jan Želizňák předseda oddílu MG Seba Tanvald